Do not look in the eyes installatie.

Voor deze installatie heb je een standbeeld nodig met sensoren zoals een camera(input) in de ogen. Ook moet er een onderdeel zijn dat gekoppeld is aan een waterreservoir of waterleiding die bij het activeren van de input, water kan spuiten(output). Om dit alles aan te sturen, moet er een Arduino aangekoppeld worden en een computer. Ter bescherming van de omgeving moet de installatie op een pilaar en in een glazen bak staan. In de paal kan de hardware verstopt worden. De glazenbak moet verlicht worden door middel van een lamp. Al deze apparaten moeten voorzien worden van stroom door middel van een kabel met stekker.

Voor de software moet er een code geschreven worden die gezichtsdetectie bevat. Deze moet controleren of er ogen zichtbaar zijn of niet.

1. Is er een gezicht in range/ herkent de camera een gezicht?
2. Als er een gezicht is: activeer de sensor die het water aanstuurt. Stop met water spuiten na een X aantal seconden. Reset de timer.
3. Als er geen gezicht is: doe niks.